



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX
XG49VQ
SUPER ULTRA-WIDE GAMING MONITOR

ASUS

Kazalo

Obvestila.....	iii
Varnostne informacije	iv
Nega in čiščenje.....	vi
1.1 Dobrodošli	1-1
1.2 Vsebina paketa	1-1
1.3 Sestavljanje monitorja.....	1-2
1.4 Priklučitev kablov.....	1-5
1.4.1 Zadnji del LCD monitorja	1-5
1.5 Predstavitvev monitorja	1-6
1.5.1 Uporaba nadzornih gumbov	1-6
2.1 Nastavljanje monitorja.....	2-1
2.2 Zunanje mere.....	2-2
2.3 Odstranjevanje roke/stojala (za stenski montažni nosilec VESA)	2-3
3.1 Meni OSD (zaslonski prikazovalnik).....	3-1
3.1.1 Kako ponovno konfigurirati	3-1
3.1.2 Predstavitvev funkcij menija OSD.....	3-2
3.2 Specifikacije	3-11
3.3 Odprava napak (FAQ)	3-12
3.4 Seznam podprtega časovnega usklajevanja	3-14

Avtorske pravice © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Vse pravice pridržane.

Nobenega dela tega priročnika, vključno z izdelki in programsko opremo, opisano v njem, ne smete razmnoževati, prenašati, prepisovati, hraniti v sistemu za iskanje ali prevajati v kateri koli jezik v kateri koli obliki ali s kakršnimi koli sredstvi, razen kot dokumentacijo, ki jo hrani kupec za namene varnostnega kopiranja, brez izrecnega pisnega dovoljenja družbe ASUSTeK COMPUTER INC. (»ASUS«).

Garancija izdelka ali storitev se ne podaljša, če: (1) je izdelek popravljen, predelan ali spremenjen, razen če je takšno popravilo, predelavo ali spremembo pisno pooblastila družba ASUS; ali (2) je serijska številka uničena ali manjka.

DRUŽBA ASUS DAJE TA PRIROČNIK NA RAZPOLAGO »KOT JE«. BREZ KAKRŠNE KOLI GARANCIJE, POGODBENE ALI PREDPISANE, VKLJUČNO, VENDAR NE OMEJENO, S PREDPISANIMI GARANCIJAMI ALI POGOJI PRODAJE ALI PRIMERNOSTI ZA DOLOČEN NAMEN. V NOBENEM PRIMERU DRUŽBA ASUS, NJENI DIREKTORJI, USLUŽBENCI, ZAPOSLENI ALI AGENTI NISO ODGOVORNI ZA KAKRŠNO KOLI POSREDNO, POSEBNO, NAKLJUČNO ALI POSLEDIČNO ŠKODO (VKLJUČNO S ŠKODO ZARADI IZGUBE DOBIČKA, IZGUBE POSLA, IZGUBE UPORABE ALI PODATKOV, PREKINITVE POSLOVANJA ALI PODOBNEGA), TUDI ČE JE DRUŽBA ASUS BILA OBVEŠČENA O MOŽNOSTI TAKŠNE ŠKODE ZARADI OKVAR ALI NAPAK V TEM PRIROČNIKU ALI V TEM IZDELKU.

SPECIFIKACIJE IN INFORMACIJE, KI JIH VSEBUJE TA PRIROČNIK, SO NAMENJENE LE ZA NAMENE INFORMIRANJA IN SE LAHKO SPREMEMIJO KADARKOLI BREZ OPOZORILA IN NISO DEL OBVEZNOSTI DRUŽBE ASUS. DRUŽBA NE PREVZEMA NIKAKRŠNE ODGOVORNOSTI ZA MOREBITNE NAPAKE ALI NEPRAVILNOSTI, KI SE LAHKO POJAVIJO V TEM PRIROČNIKU, VKLJUČNO Z IZDELKI IN PROGRAMSKO OPREMO, KI SO V NJEM OPISANI.

Izdelki in imena podjetij, ki se pojavljajo v tem priročniku so morda registrirane blagovne znamke ali avtorske pravice svojih podjetij, ter se uporabljajo le za identifikacijo ali razlago in v korist lastnika, brez namena kršitve.

Obvestila

Izjava Zvezne komisije za komunikacije (FCC)

Ta naprava je v skladu s 15. delom FCC pravil. Delovanje je pogojeno z dvema naslednjima pogojema:

- Ta naprava ne sme povzročati škodljivih motenj.
- Ta naprava mora sprejeti vse prejete motnje, vključno z motnjami, ki lahko povzročijo neželeno delovanje naprave.

Ta oprema je bila testirana in ustreza omejitvam razreda B digitalne naprave v skladu s 15. delom FCC pravil. Omejitve so vzpostavljene za zagotavljanje primerne zaščite pred škodljivimi motnjami pri namestitvi v naseljenemu okolju. Oprema ustvarja, uporablja in lahko oddaja radiofrekvenčno energijo, in v primeru, da ni nameščena in uporabljena skladno s temi navodili, lahko povzroči škodljivo motenje radijskih zvez. Vendar ni zagotovljeno, da se v tej namestitvi motnje ne bodo pojavile. Če ta oprema povzroča škodljivo interferenco radijskemu ali televizijskemu sprejemu, kar lahko ugotovite z vklopom in izklopom opreme, uporabnika spodbujamo k poskusu odprave interference z naslednjimi ukrepi:

- Obrnite ali prestavite sprejemno anteno.
- Povečajte razdaljo med opremo in sprejemnikom.
- Priključite opremo v vtičnico drugega tokokroga, kot je priključen sprejemnik.
- Za pomoč se obrnite na prodajalca ali na izkušenega radijskega/televizijskega tehnika.



Zaradi skladnosti s predpisi FCC morate za priključitev monitorja na grafično kartico uporabiti oklopljene kable. Spremembe ali predelave te enote, ki jih oseba, odgovorna za skladnost s predpisi, izrecno ne odobri, lahko izničijo dovoljenje uporabnika za uporabo te opreme.

Izjava kanadskega ministrstva za komunikacijo

Ta digitalni aparat ne presega mejnih vrednosti razreda B za emisije radijskih šumov digitalnih aparatov, določenih v predpisih o radijskih motnjah kanadskega ministrstva za komunikacijo.

Ta digitalni aparat razreda B je v skladu s standardom Canadian ICES-003.

Ta digitalna naprava razreda B je v skladu z vsemi zahtevami kanadskih pravil za opremo, ki povzroča motnje.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Varnostne informacije

- Pred namestitvijo monitorja, pozorno preberite vso dokumentacijo, ki je priložena v paketu.
- Monitorja nikoli ne izpostavljajte dežju ali vlagi, da preprečite nevarnost požara ali električnega udara.
- Nikoli ne poskušajte odpreti ohišja monitorja. Nevarne visoke napetosti znotraj monitorja lahko povzročijo hude telesne poškodbe.
- Če je napajanje poškodovano, ga ne poskušajte popraviti sami. Stopite v stik z usposobljenim serviserjem ali prodajalcem.
- Pred uporabo izdelka se prepričajte, da so vsi kabli pravilno priključeni, in da napajalni kabli niso poškodovani. Če opazite kakršne koli poškodbe, takoj stopite v stik z vašim prodajalcem.
- Reže in odprtine na zadnji ali zgornji strani ohišje so namenjene prezračevanju. Ne blokirajte teh rež. Tega izdelka nikoli ne postavljajte v bližino ali nad radiator ali vir toplote, razen če je na voljo ustrezno prezračevanje.
- Monitor lahko uporabljate le s tipom vira napajanja, ki je naveden na nalepki. Če niste prepričani o tipu napajanja, ki je v vašem domu, se posvetujte z vašim prodajalcem ali lokalnim energijskim podjetjem.
- Uporabite ustrezni napajalni kabel, ki je v skladu z vašimi lokalnimi napajalnimi standardi.
- Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.
- Naprave ne izpostavljajte prahu, vlagi in temperaturnim ekstremom. Monitorja ne postavljajte na področje, kjer se lahko zmoči. Monitor postavite na stabilno površino.
- Enoto odklopite med nevihto, ali če je dalj časa ne boste uporabljali. To bo monitor zavarovalo pred poškodbami zaradi nihanj napetosti.
- V reže ohišja monitorja nikoli ne potiskajte predmetov ali vlivajte tekočine.
- Da zagotovite zadovoljivo delovanje, uporabljajte monitor le z računalniki na seznamu UL, ki imajo ustrezno konfigurirane sprejemnike med 100 ~ 240V AC.
- Vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti zlahka dostopna.
- Če pride do tehničnih težav z monitorjem, se obrnite na usposobljenega serviserja.
- Zagotovite ozemljitev, preden glavni vtič priključite na električno omrežje. In preden odklopite ozemljitev, najprej izvlecite glavni vtič iz električnega omrežja.

- Uporabite ADP180MB vmesnika DELTA.

OPOZORILO

Uporaba slušalk, ki niso določene, lahko povzroči izgubo sluha zaradi prevelikega zvočnega tlaka.

Izjava o omejitvi uporabe nevarnih snovi (Indija)

Ta izdelek je skladen z indijskim Predpisom glede e-odpadkov iz leta 2016, ki prepoveduje uporabo svınca, živega srebra, šestvalentnega kroma, polibromiranih bifenilov (PBB-jev) ali polibromiranih difenil etrov (PBDE-jev) v koncentracijah nad 0,1 utežnega odstotka v homogenih materialih in 0,01 utežnega odstotka v homogenih materialih za kadmij, razen v primerih, ki so navedeni v Dodatku II tega Predpisa.

Izdelano na Kitajskem



Nega in čiščenje

- Preden dvignete ali prestavite vaš monitor je bolje, da odklopite kable in napajalni kabel. Ko nameščate monitor sledite pravilnim tehnikam za dvigovanje. Pri dvigovanju ali prenašanju monitorja, primate robove monitorja. Zaslona nikoli ne dvigajte s pomočjo stojala ali kabla.
- Čiščenje. Izklopite monitor in odklopite napajalni kabel. Površino monitorja očistite s krpo, ki ni abrazivna in je brez kosmov. Trdovratne madeže lahko odstranite s krpo, ki je navlažena z blagim čistilom.
- Ne uporabljajte čistil, ki vsebujejo alkohol ali aceton. Uporabite čistilo namenjeno za uporabo na LCD zaslonih. Čistila nikoli ne škropite neposredno po zaslonu, saj lahko prične kapljati v notranjost monitorja in povzroči električni udar.



Simbol prekrižanega smetnjaka označuje, da izdelka (električne in elektronske opreme ter celičnih baterij, ki vsebujejo živo srebro) ne smete zavreči skupaj s komunalnimi odpadki. Preverite lokalne predpise glede odstranjevanja elektronskih izdelkov.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Naslednji simptomi so za monitor normalni:

- Zaslون med prvo uporabo utripa zaradi narave fluorescentne svetlobe. Izklopite stikalo za vklop/izklop in ga ponovno vklopite, da utripanje izgine.
- Glede na namizje, ki ga uporabljate, lahko pride do rahlo neenakomerne svetlosti na zaslonu.
- Če je ista slika prikazana več ur, se lahko pojavi odsev prejšnje slike, ko preklopite na drugo sliko. Zaslون se bo počasi popravil, lahko pa tudi izklopite stikalo vklop/izklop.
- Če zaslون postane črn ali utripa, ali ne deluje več, stopite v stik z vašim prodajalcem ali servisnim centrom, da ga popravi. Zaslona ne popravljajte sami!

Konvencije, uporabljene v tem priročniku



OPOZORILO: Informacija za preprečevanje telesnih poškodb pri poskusu, da dokončate določeno nalogo.



POZOR: Informacija za preprečevanje poškodb komponent pri poskusu, da dokončate določeno nalogo.



POMEMBNO: Informacije, ki jim MORATE slediti, da dokončate določeno nalogo.



OPOMBA: Nasveti in dodatne informacije za pomoč pri opravljanju določene naloge.

Kje lahko najdete več informacij

Za dodatne informacije in posodobite izdelka in programske opreme, glejte naslednje vire.

1. Spletne strani družbe ASUS

Spletne strani družbe ASUS po vsem svetu nudijo posodobljene informacije o strojni in programski opremi družbe ASUS. Glejte **<http://www.asus.com>**

2. Opcijska dokumentacija

Vaš paket z izdelkom lahko vključuje opsijsko dokumentacijo, ki jo je morda dodal vaš prodajalec. Ti dokumenti niso del standardnega paketa.

1.1 Dobrodošli

Hvala za nakup LCD monitorja ASUS®!

Najnovejši širokozaslonski LCD monitor družbe ASUS nudi jasnejši, širši in svetlejši prikaz, ter številne funkcije, ki izboljšajo vašo izkušnjo gledanja.

S temi značilnostmi lahko uživate v udobnem in čudovitem vizualnem doživetju, ki vam ga prinaša ta monitor!

1.2 Vsebina paketa

Preverite, ali paket vsebuje naslednje predmete:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Stojalo za monitor
- ✓ Podstavek monitorja
- ✓ Vodič za hitri začetek
- ✓ Garancijsko kartico
- ✓ 1x napajalni kabel
- ✓ 1x Kabel HDMI
- ✓ 1x kabel DP
- ✓ 1x napajalnik
- ✓ 1x kabel USB 3.0
- ✓ Pokrov VESA
- ✓ Kompleti VESA



-
- Če je kateri koli zgoraj omenjeni predmet poškodovan ali manjka, se takoj obrnite na prodajalca.
-

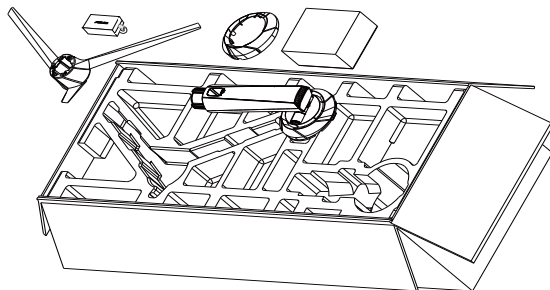
1.3 Sestavljanje monitorja

Monitor sestavite tako:

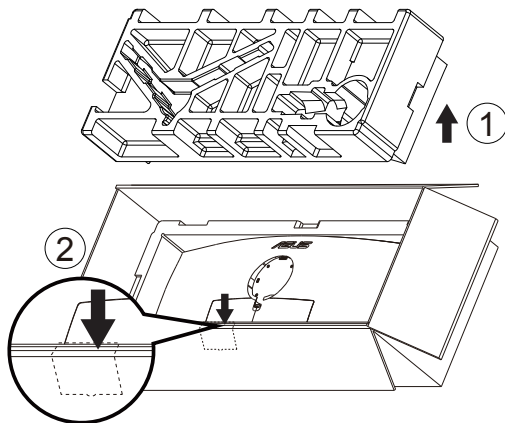


- Med sestavljanjem roke/podstavka monitorja priporočamo, da imate monitor v embalaži iz ekspaniranega polistirena (kartonasta škatla).

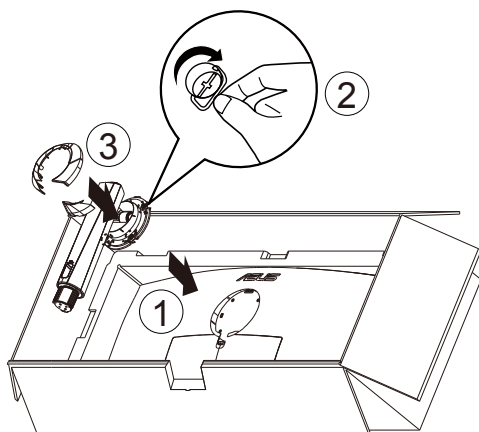
1. Z zgornjega dela EPS-ja odstranite vse pripomočke.



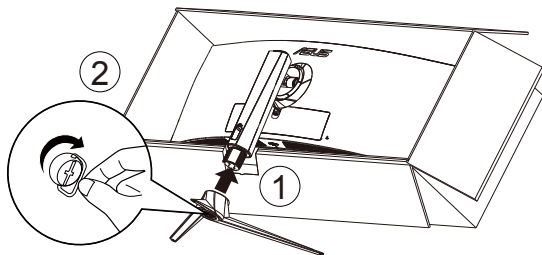
2. Odstranite zgornji del EPS-ja iz kartonaste škatle in nato potisnite odprtino sklopa stojala, da ga odprete.



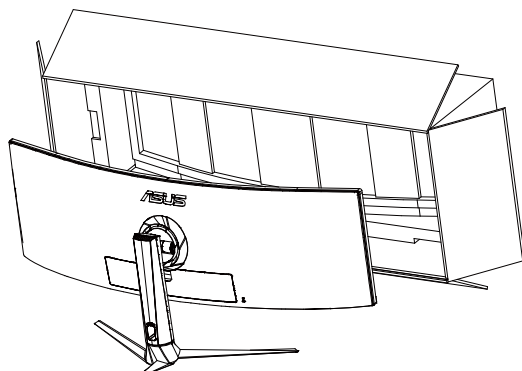
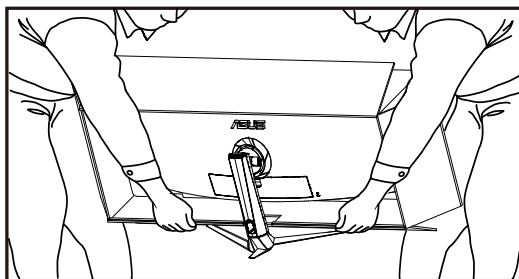
3. Luknjo za vijak na monitorju poravnajte s priloženim vijakom na roki.
Nato vstavite roko v monitor.
 - 3.1 Namestite roko.
 - 3.2 Pritrdite priloženi vijak.
 - 3.2 Namestite pokrov VESA.



4. Pritrdite podstavek na roko tako, da pritrdite priloženi vijak.

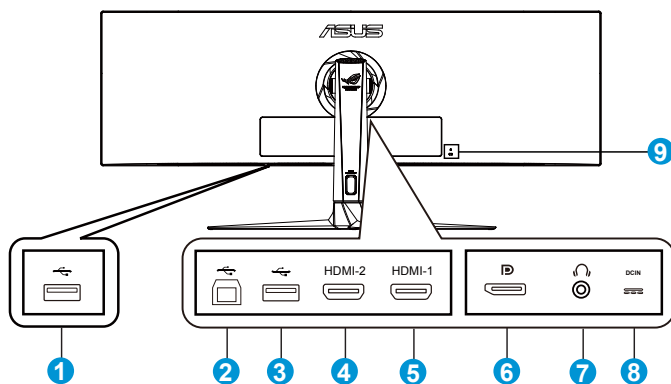


5. Embalažo dvignite skupaj z monitorjem in se prepričajte, da podstavek monitorja varno stoji na ravnih tleh ali mizi. Nazadnje odstranite EPS in kartonasto škatlo.



1.4 Priključitev kablov

1.4.1 Zadnji del LCD monitorja

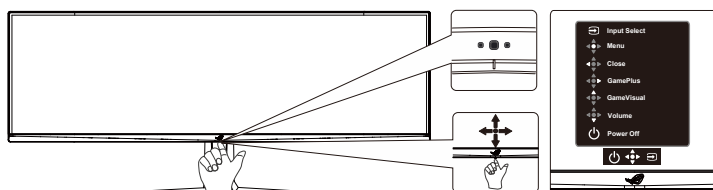


1. Priključek USB za sprejemni tok
2. Priključek USB za povratni tok
3. Priključek USB za sprejemni tok
4. Priključek HDMI 2.0
5. Priključek HDMI 2.0
6. Vrata DisplayPort
7. Vtič za slušalke
8. Vrata DC-IN
9. Ključavnica Kensington

1.5 Predstavitev monitorja





1.5.1 Uporaba nadzornih gumbov





Za prilagoditev nastavitv monitorja uporabite gumb za upravljanje na spodnjem delu monitorja.



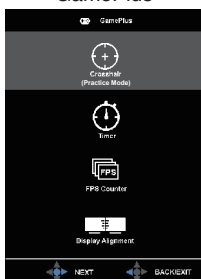
1. Power Indicator (Indikator napajanja):
 - Definicija barv indikatorja napajanja je opisana v spodnji tabeli.

Status	Opis
Bela	VKLOP
Jantarna	Način pripravljenosti
IZKLOP	IZKLOP

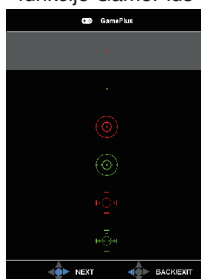
2.  Gumb za Power (Vklop/izklop):
 - Pritisnite ta gumb, da vklopite/izklopite monitor. Pritisnite poljubno tipko na monitorju, ko je monitor izklopljen.
3.  Tipka za nastavev Volume (Glasnost):
 - To je bližnjična tipka. Privzeta nastavev je Volume (Glasnost).
4.  GameVisual:
 - To je bližnjična tipka. Privzeta nastavev je GameVisual.
5.  Gumb GamePlus:
 - To je bližnjična tipka. Privzeta nastavev je GamePlus.
 - **GamePlus:** Funkcija GamePlus omogoča komplet orodij in ustvarja boljše igralno okolje za uporabnike, pri igranju različnih vrst iger. Predvsem funkcija Crosshair (Merilni križ) je ustvarjena posebej za nove igralce in začetnike, ki jih zanimajo prvoosebne strelske (FPS) igre.
Kako aktivirati funkcijo GamePlus:
 - Izberite **GamePlus**, da odprete glavni meni funkcije GamePlus.
 - Aktiviranje Crosshair (Merilni križ), Timer (Časovnik), FPS Counter (Števec sličic na sekundo) ali Display Alignment (Poravnava zaslona).

- Z gumbom  se pomaknete gor/dol, da izberete želeno funkcijo, in jo nato potrdite s pritiskom gumba . Pritisnite  za izklop in izhod.
- Funkcije Crosshair (Merilni križ), Timer (Časovnik) in FPS Counter (Števec sličic na sekundo) izberete s pritiskom 5-smerne tipke .

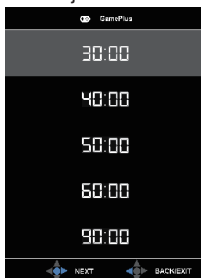
Glavni meni funkcije GamePlus



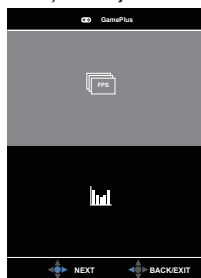
Crosshair (Merilni križ) funkcije GamePlus






Timer (Časovnik) funkcije GamePlus



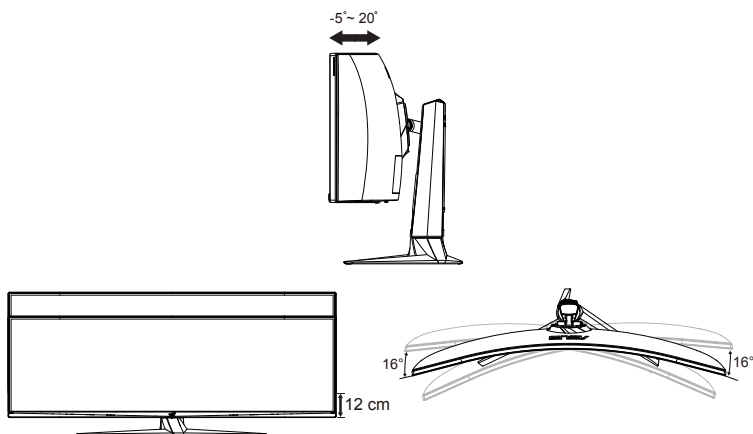
FPS Counter (Števec sličic na sekundo) funkcije GamePlus



6.  Gumb za Close (zapiranje)
 - Zaprite meni uporabniškega vmesnika.
7.  Gumb Menu (Meni)
 - To je bližnjična tipka menija. Izberite jo, da odprete glavni zaslonski meni.
8.  Gumb za Input Select (izbiro vhoda):
 - To je bližnjična tipka. Privzeta nastavev je Izbira vhoda. Bližnjično tipko za izbiro vhoda uporabite za preklon med priključki »HDMI-1«, »HDMI-2« ali »DisplayPort«.

2.1 Nastavljanje monitorja

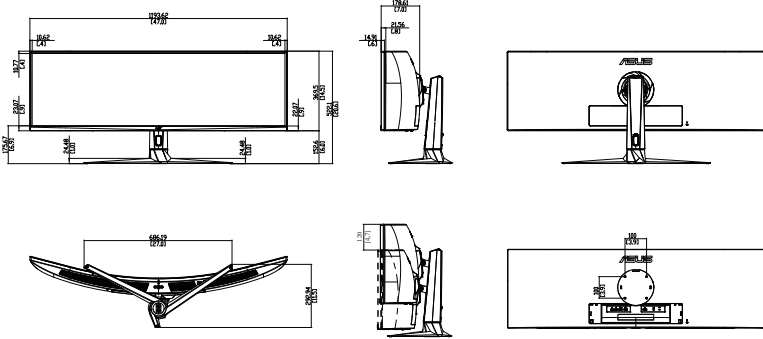
- Za optimalno gledanje vam priporočamo, da pogledate pravokotno proti monitorju, in nato nastavite monitor na najbolj udoben zorni kot.
- Med spreminjanem zornega kota monitorja držite stojalo, da preprečite padec monitorja.
- Kot monitorja lahko prilagodite od -5° do 20° , obenem pa omogoča, da ga zavrtite za 16° v levo ali desno. Poleg tega lahko prilagodite višino monitorja v razponu ± 12 cm.



Med nastavljanjem vidnega kota je običajno, da se monitor rahlo trese.

2.2 Zunanje mere

Enota: mm (palec)



2.3 Odstranjanje roke/stojala (za stenski montažni nosilec VESA)

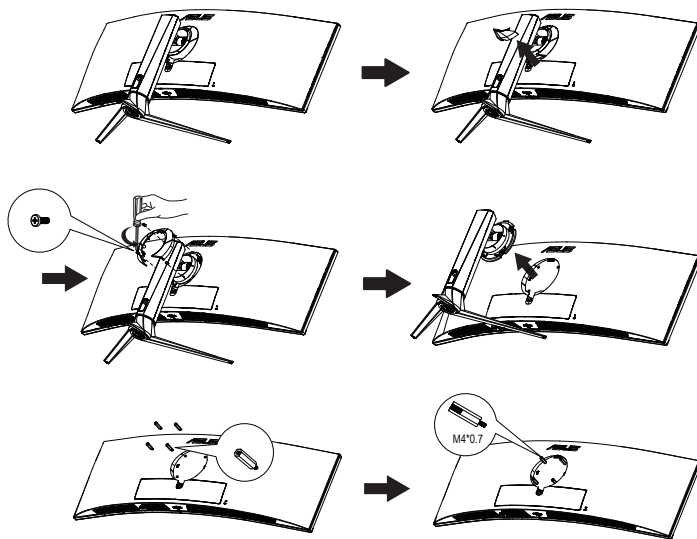


- Pazite, da ne poškodujete površine monitorja. Pri odstranjevanju stojala za monitor naj bo monitor vedno v embalaži iz EPS.

Snemljivo stojalo tega monitorja je posebej zasnovano za stenski montažni nosilec.

Odstranjanje roke/stojala

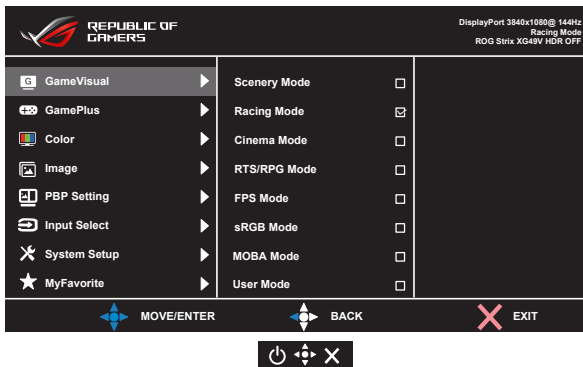
1. Izključite napajalni in signalni kabel. Previdno položite monitor z zaslonom navzdol na embalažo iz ekspaniranega polistirena (EPS).
2. Odstranite pokrove na stičišču monitorja in roke.
3. Odstranite 4 vijake, s katerimi je roka pritrjena na hrbtni del monitorja.
4. Snemite stojalo (roko in podstavek) z monitorja.



- Komplet stenskega montažnega nosilca VESA (100 x 100 mm) je na prodaj ločeno.
- Uporabljajte le s stenskim montažnim nosilcem z najmanjšo težo/nosilnostjo 28,8 kg, ki je na seznamu UL (velikost vijaka: M4 x 10 mm).

3.1 Meni OSD (zaslonski prikazovalnik)

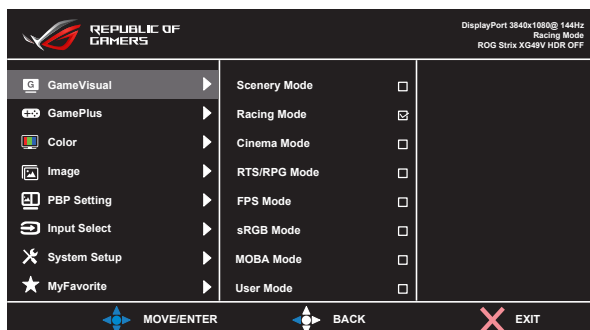
3.1.1 Kako ponovno konfigurirati



1. Pritisnite sredino 5-smerne tipke, da odprete zaslonski meni.
2. Pritisnite tipki za pomik navzdol in navzgor za preklop med možnostmi v meniju. Ko se premaknete z ene ikone na drugo, je ime možnosti označeno.
3. Če želite izbrati označen element v meniju, pritisnite tipko za pomik desno ali sredinsko tipko.
4. Pritisnite tipki za pomik navzgor in navzdol za izbiro želenih parametrov.
5. Pritisnite tipko za pomik desno ali sredinsko tipko, da se premaknete na drsni trak, nato pa s tipko za pomik navzgor ali navzdol (odvisno od indikatorjev v meniju) vnesite spremembe.
6. Pritisnite tipko za pomik levo za vrnitev v prejšnji meni.

3.1.2 Predstavitev funkcij menija OSD

1. GameVisual

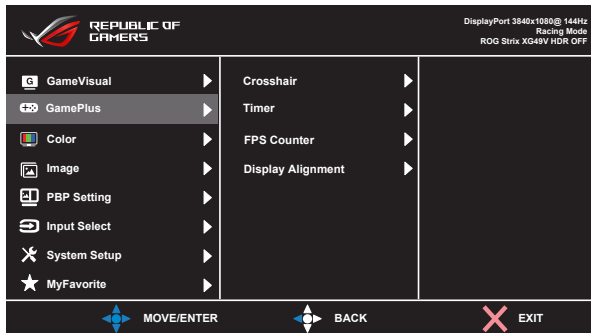


- **Scenery Mode (Način pokrajina):** to je najboljša izbira za prikaz fotografij pokrajina s tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.
- **Racing Mode (Način dirkanja):** to je najboljša izbira za igranje dirkaških iger s tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.
- **Cinema Mode (Načina kina):** to je najboljša izbira za gledanje filmov s tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.
- **RTS/RPG Mode (Način RTS/RPG):** to je to je najboljša izbira za igranje strateških iger v realnem času (RTS) in igranje vlog (RPG) pametno tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.
- **FPS Mode (Način FPS):** to je najboljša izbira za prvoosebne strelske igre (FPS) s tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.
- **sRGB Mode (Način sRGB):** to je najboljša izbira za gledanje fotografij in grafik iz osebnega računalnika.
- **MOBA Mode (Način MOBA):** to je to je najboljša izbira za igre MOBA (spletne igre na bojišču za več igralcev) s pametno tehnologijo GameVisual™ Video.
- **User Mode (Uporabniški način):** več možnosti lahko nastavite v meniju Color (Barve).



- Uporabnik v načinu Racing Mode (Način dirkanja) ne morete nastaviti možnosti Saturation (Nasičenost), Sharpness (Ostrina) in ASCR.
- Uporabnik v načinu sRGB ne more nastaviti možnosti Saturation (Nasičenost), Color Temp. (Temp. barve), Sharpness (Ostrina), Brightness (Svetlost), Contrast (Kontrast) in ASCR.
- Uporabnik v načinu MOBA Mode (Način MOBA) ne morete nastaviti možnosti Saturation (Nasičenost), Sharpness (Ostrina) in ASCR.

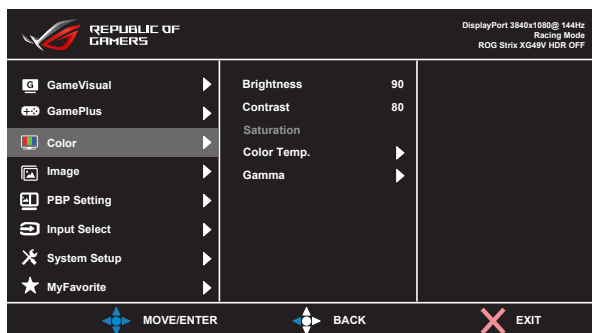
2. GamePlus



- **Crosshair (Merilni križ):** aktivirajte funkcijo merilnega križa.
- **Timer (Časovnik):** aktivirajte funkcijo časovnika.
- **FPS Counter (Števec sličic na sekundo):** aktivirajte funkcijo števca sličic na sekundo.
- **Display Alignment (Poravnava zaslona):** aktivirajte funkcijo poravnave zaslona.

3. Color (Barva)

S to funkcijo izberite želeno barvo slike.



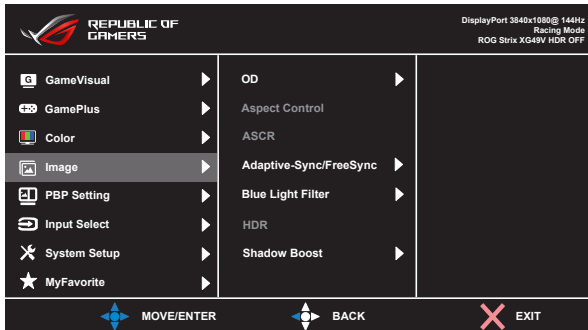
- **Brightness (Svetlost):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Saturation (Nasičenost):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Color Temp. (Temperatura barve):** Vsebuje tri prednastavljene barvne načine (**Cool (hladno)**, **Normal (normalno)**, **Warm (toplo)**) in **User Mode (uporabniški način)**.
- **Gamma (Gama):** vsebuje tri načine game, vključno z 1.8, 2.2 in 2.5.



-
- V User Mode (uporabniškem načinu) lahko uporabnik prilagodi barve R (rdeča), G (zelena) in B (modra); območje prilagoditve je od 0 ~ 100.
-

4. Image (Slika)

V tem glavnem meniju lahko nastavite možnosti OD, Aspect Control (Nadzor razmerja), ASCR, Adaptive-Sync/FreeSync, Blue Light Filter (Filter modre svetlobe), HDR in Shadow Boost (Ojačanje sence).



- **OD:** Pospeši odzivni čas s tehnologijo Over Drive. Vključuje ravni 0 do 5.
- **Aspect Control (Nadzor razmerja):** prilagodite razmerje širina/ višina na »Full (Polno)« in »4:3«.
- **ASCR:** Izberite **ON (VKLOP)** ali **OFF (IZKLOP)**, da omogočite ali onemogočite funkcijo dinamičnega razmerja kontrasta.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** grafičnemu viru, ki podpira prilagodljivo sinhronizacijo/FreeSync, omogoča dinamično prilagajanje hitrosti osveževanja zaslona na podlagi hitrosti osveževanja zaslona za tipične vsebine ter tako zagotavlja energijsko učinkovito osveževanje zaslona praktično brez zatikanja in z majhno zakasnitvijo. FreeSync podpira 48–100 Hz v načinu HDMI. FreeSync podpira 48–144 Hz v načinu DP.
- **Blue Light Filter (Filter modre svetlobe):** prilagodite stopnjo energije modre svetlobe, ki jo oddaja osvetlitev v ozadju LED.
- **HDR:** visok dinamični razpon. Vsebuje tri načine HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR in FreeSync2 HDR). Element HDR bo pri predvajanju videa AMD FreeSync2 HDR onemogočen. (Način FreeSync2 HDR ni podprt za HDMI pri 120 Hz.)
- **Shadow Boost (Ojačanje sence):** ojačanje temne barve prilagodi krivuljo gama monitorja, da poudari temne tone na sliki, da lahko veliko preprosteje najdete temne prizore in predmete.



- Izberite 4:3, da prikazete sliko glede na prvotno razmerje višina/širina vhodnega vira.



-
- Če je aktiviran Blue Light Filter (filter modre svetlobe), so privzete nastavitve Racing Mode (načina dirkanja) samodejno uvožene.
 - Od Level 1 (stopnje 1) do Level 3 (stopnje 3), lahko Brightness (svetlost) prilagodi uporabnik.
 - Level 4 (Stopnja 4) je optimizirana nastavev. Ta stopnja je skladna s potrdilom šibke modre svetlobe TUV. Uporabnik ne more prilagajati funkcije Brightness (svetlosti).

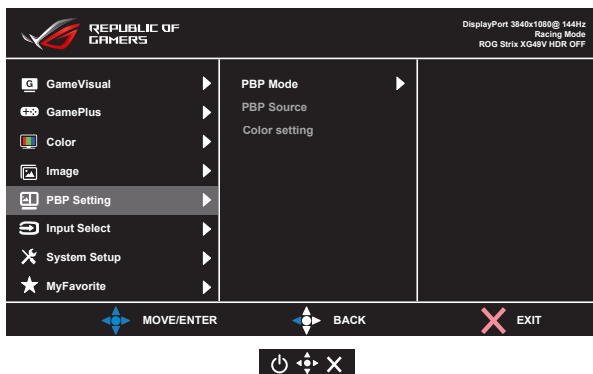


Če želite zmanjšati obremenitev uči, upoštevajte naslednje:

- Če uporabnik pri delu več ur zaporedoma uporablja zaslon, naj si vzame čas za počitek. Priporočamo, da uporabnik dela krajše prekinitev (najmanj 5 min) po 1 uri neprekinjenega dela z računalnikom. Več krajših in pogostih prekinitev je bolj učinkovito kot ena daljša prekinitev.
 - Če želite zmanjšati utrujenost oči, se redno osredotočite na oddaljeni predmet.
 - Vaje za oči lahko razbremenijo utrujenost vaših oči. Te vaje pogosto izvajajte. Če se utrujenost oči še naprej ponavlja, se posvetujte z zdravnikom. Vaje za oči: (1) Izmenično glejte navzgor in navzdol (2) Počasi zavijajte z očmi (3) Oči premikajte po diagonali.
 - Visokoenergijska modra svetloba lahko povzroča utrujenost oči in starostno degeneracijo rumene pege. S filtrom za modro svetlobo lahko škodljivo modro svetlobo zmanjšate za 70 % (največ), da preprečite sindrom računalniškega vida.
-

5. PBP Setting (Nastavitev PBP)

Nastavitev PBP omogoča, da odprete podokna s poljubnim priključenim virom slike.



Z aktiviranjem te funkcije monitor prikaže dve ali tri slike iz poljubnih virov slike.

- **PBP Mode (Način PBP):** izberite PBPx2 ali PBPx3 ali pa izklopite to funkcijo.
- **PBP Source (Vir PBP):** izberite enega od teh vhodnih virov slike: HDMI-1, HDMI-2 ali DisplayPort.
- **Color setting (Nastavitev barve):** nastavite način GameVisual za posamezno okno PBP.

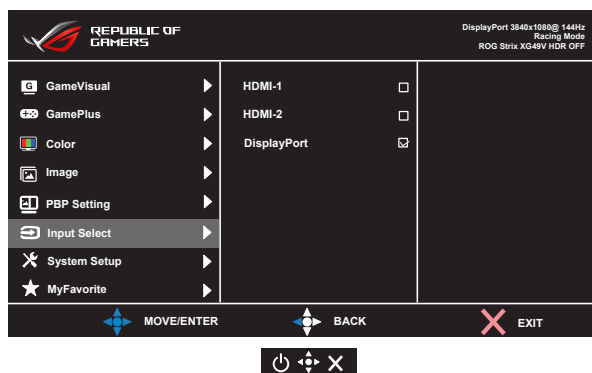


- Ko vklopite funkcijo PBP, bosta funkciji Adaptive-Sync/FreeSync in HDR izklopljeni.
- Funkcija PBP je podprta pod 60 Hz.

6. Input Select (Izbira vhoda)

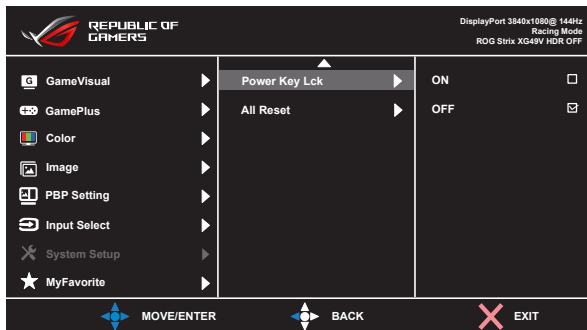
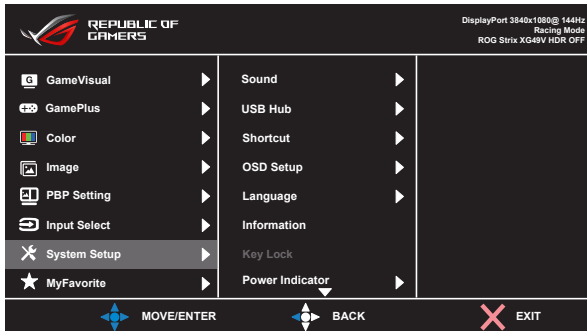
Izberite vhodni vir:

- HDMI-1, HDMI-2 in DisplayPort



7. System Setup (Nastavitev sistema)

Prilagodi konfiguracijo sistema.

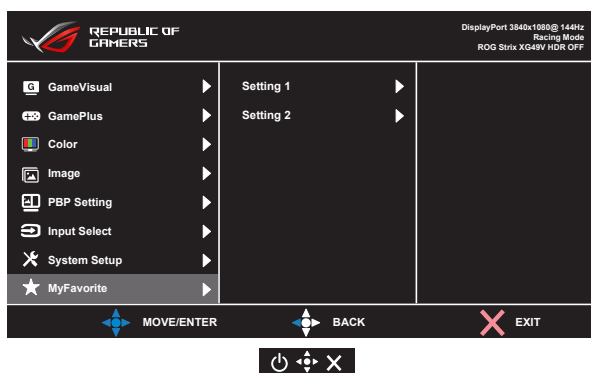


- **Sound (Zvok):** izberite **Volume (Glasnost)** za nastavitev ravni izhodne glasnosti. Izberite **Mute (Izklop zvoka)** za izklop zvoka. Izberite **Sound Source (Vir zvoka)** za izbiro vira zvoka.
- **USB Hub:** funkcijo zvezdišča USB-vklopite/izklopite v načinu pripravljenosti.
- **Shortcut (Bližnjica):** Izбира te možnosti vam omogoča nastavitev tipke za bližnjico.
- **OSD Setup (Nastavitev menija OSD):** Prilagodite **OSD Timeout (premor OSD)**, **DDC/CI**, in **Transparency (prosojnost)** zaslona OSD.
- **Language (Jezik):** Izberite jezik menija OSD. Izbire so: angleščina, francoščina, nemščina, španščina, italijanščina, nizozemščina, ruščina, poljščina, češčina, hrvaščina, madžarščina, romunščina, portugalsščina, turščina, kitajščina (poenostavljena), kitajščina (tradicionalna), japonsščina, korejščina, perzijsščina, tajščina in indonezijsščina.
- **Information (Informacije):** prikaže informacije o monitorju.

- **Key Lock (Zaklep tipk):** Onemogočite vse funkcije tipk. Pritisnite gumb za pomik navzdol in ga držite več kot pet sekund, da onemogočite funkcijo zaklepanja tipk.
- **Power Indicator (Indikator napajanja):** Vklopite/izklopite LED indikator napajanja.
- **Power Key Lock (Zaklep tipke za vklop/izklop):** Onemogočanje/omogočanje tipke za vklop/izklop
- **All Reset (Ponastavi vse):** Izberite »Yes (Da)«, če želite povrniti vse nastavitve na tovarniško privzeti način.

8. MyFavorite


Naložite/shranite vse nastavitve na monitorju.









3.2 Specifikacije

Model	XG49VQ
Velikost plošče	49"W (124,46 cm)
Največja resolucija	3840 x 1080
Svetlost (tip.)	450 nitov (tip.)
Bistveno kontrastno razmerje (tip.)	3000:1
Vidni kot (CR>10)	178°(V) /178°(H)
Barve prikaza	1,07 milijard (8 bitov+2FRC)
Odzivni čas	4 ms (od G do G)
Zvok iz HDMI	Da
Vhod HDMI	HDMI 2.0 x 2
Vhod DisplayPort	Da
PBP	Da
Priključek USB 3.0	Povratni tok x1, sprejemni tok x2 (priključek USB brez polnjenja, če ni povezave s povratnim tokom)
Slušalka	Da
Zvočnik	5 W x 2
Poraba energije, ko je monitor vklopljen	< 47 W* (Merjenje svetlosti zaslona v višini 200 nitov brez vzpostavljene zvočne povezave/povezave USB/povezave bralnika kartic)
Barva šasije	Črna
Način varčevanja z energijo	< 0,5 W
Način izklopa	< 0,5 W
Nagib	-5° ~ 20°
Fiz. Mere s stojalom (Š x V x G)	1193,33 x 529,10 x 344,74 mm
Fiz. Mere brez stojala (Š x V x G)	1193,33 x 369,7 x 178,43 mm
Dimenzije škatle (Š x V x G)	1308 x 484 x 370 mm
Neto teža s stojalom (prib.)	13,3 kg
Neto teža brez stojala (prib.)	9,7 kg
Bruto teža (prib.)	20,9 kg
Napetost	AC 100~240V(vgrajeno)
Temperatura (pri delovanju)	0°C ~ 40°C

3.3 Odprava napak (FAQ)

Težava	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni VKLOPLJEN	<ul style="list-style-type: none">• Pritisnite gumb , da preverite ali je monitor v VKLOPLJENEM načinu.• Preverite, ali je napajalni kabel pravilno priključen na monitor in v vtičnico.• Preverite funkcijo indikatorja napajanja v glavnem meniju OSD. Izberite »ON«, da vklopite LED indikator napajanja.
Lučka LED indikatorja napajanja je jantarne barve in na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, ali sta monitor in računalnik v VKLOPLJENEM načinu.• Prepričajte se, da je signalni priključek pravilno priključen na monitor in računalnik.• Preverite signalni priključek in se prepričajte, da noben izmed zatičev ni upognjen.• Na računalnik priključite drug razpoložljiv monitor, da preverite ali računalnik deluje pravilno.
Slika zaslona je presvetla ali pretemna	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti preko menija OSD.
Slika zaslona skače, ali pa je na sliki prisoten vzorec valov	<ul style="list-style-type: none">• Prepričajte se, da je signalni priključek pravilno priključen na monitor in računalnik.• Premaknite električne naprave, ki bi lahko povzročale električne motnje.
Slika zaslona ima barvne nepravilnosti (bela barva nima videza bele barve)	<ul style="list-style-type: none">• Preverite signalni priključek in se prepričajte, da noben izmed zatičev ni upognjen.• Izvedite ponastavitev preko menija OSD.• Prilagodite barvne nastavitve R/G/B ali izberite temperaturo barve preko menija OSD.
Na sliki na zaslonu je prikazana bela meglica	<ul style="list-style-type: none">• Način PBP ne podpira funkcije HDR. Poskusite izklopiti funkcijo HDR na strani vira ali pa izklopite način PBP in nato preverite, ali je slika na zaslonu običajna.
Ni zvoka, ali šibak zvok	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite nastavitev glasnosti monitorja in računalnika.• Prepričajte se, da je gonilnik zvočne kartice pravilno nameščen in aktiviran.• Preverite vir zvoka.

<p>Ta funkcija je samodejno onemogočena.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adaptive-Sync (Prilagodljiva sinhronizacija)/FreeSync • Dekodiran HDR 	<ul style="list-style-type: none"> • Ko vklopite način PBP, bosta funkciji Adaptive-Sync (Prilagodljiva sinhronizacija)/FreeSync in dekodiran HDR samodejno onemogočeni. • Funkcijo Adaptive-Sync (Prilagodljiva sinhronizacija)/FreeSync lahko izberete, ko izklopite način PBP. • Dekodiran HDR je samodejno omogočen, ko je način PBP izklopljen.
<p>Način PBP je samodejno onemogočen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Način PBP lahko uporabljate pod 60 Hz. Način PBP je samodejno izklopljen, če je navpična frekvenca katerega koli vira višja od 60 Hz. • Spremenite navpično frekvenco vhodne slike na 60 Hz in nato poskusite znova vklopiti način PBP.
<p>Slika v načinu PBP ni prikazana na celotnem zaslonu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ločljivost za velikost okna PBP nastavite tako: 1920 x 1080 pri 60 Hz v načinu . 2560 x 1080 pri 60 Hz v velikem oknu v načinu  ali . • 1280 x 1080 pri 60 Hz v majhnem oknu v načinu  ali . • 1280 x 1080 pri 60 Hz v načinu . • Preverite ločljivost v računalniku in zaslonskem meniju. Onemogočite spreminjanje velikosti na grafični kartici, če nista enaki. • Ločljivost v zaslonskem meniju je okno na skrajni levi. Nastavite vhodni vir na okno na skrajni levi, da preverite ločljivost, če okno ni okno na skrajni levi.

3.4 Seznam podprtega časovnega usklajevanja

DP

	Tabela podprtih taktov
1	640 x 480 pri 60 Hz
2	640 x 480 pri 67 Hz
3	640 x 480 pri 72 Hz
4	640 x 480 pri 75 Hz
5	720 x 400 pri 70 Hz
6	800 x 600 pri 56 Hz
7	800 x 600 pri 60 Hz
8	800 x 600 pri 72 Hz
9	800 x 600 pri 75 Hz
10	1024 x 768 pri 60 Hz
11	1024 x 768 pri 70 Hz
12	1024 x 768 pri 75 Hz
13	1152 x 864 pri 75 Hz
14	1280 x 720 pri 60 Hz
15	1280 x 960 pri 60 Hz
16	1280 x 1080 pri 60 Hz
17	1280 x 1024 pri 60 Hz
18	1440 x 900 pri 60 Hz
19	1680 x 1050 pri 60 Hz
20	1920 x 1080 pri 50 Hz
21	1920 x 1080 pri 60 Hz
22	2560 x 1080 pri 60 Hz
23	3840 x 1080 pri 60 Hz
24	3840 x 1080 pri 120 Hz
25	3840 x 1080 pri 144 Hz
26	480P pri 60 Hz
27	576P pri 50 Hz
28	720P pri 50 Hz
29	720P pri 60 Hz
30	720P pri 120 Hz
31	1080P pri 50 Hz
32	1080P pri 60 Hz
33	1080P pri 120 Hz

HDMI

	Tabela podprtih taktov
1	640 x 480 pri 60 Hz
2	640 x 480 pri 67 Hz
3	640 x 480 pri 72 Hz
4	640 x 480 pri 75 Hz
5	720 x 400 pri 70 Hz
6	800 x 600 pri 56 Hz
7	800 x 600 pri 60 Hz
8	800 x 600 pri 72 Hz
9	800 x 600 pri 75 Hz
10	1024 x 768 pri 60 Hz
11	1024 x 768 pri 70 Hz
12	1024 x 768 pri 75 Hz
13	1152 x 864 pri 75 Hz
14	1280 x 720 pri 60 Hz
15	1280 x 960 pri 60 Hz
16	1280 x 1080 pri 60 Hz
17	1280 x 1024 pri 60 Hz
18	1440 x 900 pri 60 Hz
19	1680 x 1050 pri 60 Hz
20	1920 x 1080 pri 50 Hz
21	1920 x 1080 pri 60 Hz
22	2560 x 1080 pri 60 Hz
23	3840 x 1080 pri 60 Hz
24	3840 x 1080 pri 100 Hz
25	3840 x 1080 pri 120 Hz
26	480P pri 60 Hz
27	576P pri 50 Hz
28	720P pri 50 Hz
29	720P pri 60 Hz
30	720P pri 120 Hz
31	1080P pri 50 Hz
32	1080P pri 60 Hz
33	1080P pri 120 Hz

* Načini, ki niso navedeni v zgornjih tabelah morda niso podprti. Za optimalno resolucijo priporočamo, da izberete način, ki je naveden v zgornjih tabelah.